

Ajax libraries - events

Andrea Ferracani
andreaFerracani@gmail.com

```
// Mine library
```

```
Mine.addEvent(window,'load',function() {  
  Mine.addEvent(Mine.$('source'),'click',  
  function(W3CEvent) {  
    window.open(this.href);  
    // Prevent default action of the link  
    var event = Mine.getEventObject(W3CEvent);  
    Mine.eventPreventDefault(event);  
  });  
});
```

```
// DOMAssistant
```

Per l'evento load della pagina è necessario editare il file DOMAssistantLoad.js:

```
DOMAssistant.functionsToCall = [  
    initPage  
];
```

```
// DOMAssistant click
```

```
DOMAssistant.$$('source').addEventListener('click', function  
(event) {  
  // Open the new window using the existing href  
  value.  
  window.open(this.getAttribute('href'));  
  DOMAssistant.$$('this').addClass('popup');  
  // Prevent default action of the link  
  DOMAssistant.preventDefault(event);  
});
```

```
Vedi DOMAssistant/Mine/2_events.js
```

// JQuery events

Si può usare `bind()` al posto di `addEventListener` nello stesso modo di `DOMAssistant`, ma elementi ereditano anche tutta una serie di gestori di evento

- `blur(callback)`
- `change(callback)`
- `click(callback)`
- `dblclick(callback)`
- `error(callback)`
- `focus(callback)`
- `hover(mouseover-callback, mouseout-callback)`
- `keydown(callback)`

- `keypress(callback)`
- `keyup(callback)`
- `load(callback)`
- `mousedown(callback)`
- `mousemove(callback)`
- `mouseout(callback)`
- `mouseover(callback)`
- `mouseup(callback)`
- `ready(callback)`
- `resize(callback)`
- `scroll(callback)`
- `select(callback)`
- `submit(callback)`

- `unload(callback)`

In questo modo si possono registrare eventi su gruppi di elementi:

```
// Add a click event listener on every anchor  
// that opens the anchor in a new window.
```

```
$('#a').click( function(event) {
```

```
// Open the new window using the existing href  
value;
```

```
window.open(this.getAttribute('href'));
```

```
jQuery(this).addClass('popup');
```

```
// Prevent default action of the link  
return false;});
```

oppure

```
$('#a:first').click();
```

rollover su un gruppo di immagini:

```
jQuery(document).ready( function() {  
  jQuery('a.multiStateAnchor').each(function() {  
    // Keep anchorImage in this scope  
    var anchorImage;  
    if(!(anchorImage = jQuery('img:first',this))) return;  
    // Parse the extension.  
    var src = anchorImage.attr('src');
```

```
var extensionIndex = src.lastIndexOf('.');  
var path = src.substr(0,extensionIndex);  
var extension = src.substring(  
extensionIndex,  
src.length  
);  
// Preload the images.  
var imageMouseOver = new Image()  
imageMouseOver.src = path + '-over' + extension;  
var imageMouseDown = new Image()  
imageMouseDown.src = path + '-down' + extension;  
// Register the event listeners.  
jQuery(this).hover(
```

```
function() {
  anchorImage.attr('src',imageMouseOver.src);
},
function() {
  anchorImage.attr('src',path + extension);
}
);
jQuery(this).mousedown(function() {
  anchorImage.attr('src',imageMouseDown.src);
});
jQuery(this).mouseup(function() {
  anchorImage.attr('src',path + extension);
});});}); Vedi JQuery/Mine/rollovers
```