

Ajax - javascript intro

Andrea Ferracani
andreaFerracani@gmail.com

Javascript è uno dei tre elementi fondamentali del web design:

- XHTML: struttura semantica del documento
- CSS: positioning e style
- DOM scripting: **enhance not provides** comportamento ed interazione

Enhancement or degradation sono essenziali nell'uso di javascript, perchè ajax risiede e dipende da una tecnologia.

L'accessibilità dell'informazione è la cosa primaria

Javascript è un linguaggio interpretato da un web browser e dunque risiede su software e tecnologie che possono essere molto diverse.

Dunque i requisiti fondamentali sono:

- Standard compliant
 - Maintainable: facile da riusare, ad oggetti
 - Accessibile, anche per chi non ha javascript enabled
 - Usabile: efficace, efficiente e soddisfacente
- 

Dunque la parte di scripting deve essere separata dalla struttura del documento. Si fa come per i CSS. La sintassi giusta è questa:

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>External File JavaScript</title>
<script type="text/javascript" src="source.js"></script>
</head>
<body>
<h1>External File Example</h1>
</body></html>
```

Uno script importato in questo modo serve ad interagire con il DOM.

DOM: Document object model.

Non significa javascript, è uno web standard che rappresenta il documento.

Specifiche: <http://www.w3.org/DOM> - Specificano gli oggetti, le funzioni e le proprietà che linguaggi come javascript devono implementare per interagire con la struttura

A dark blue silhouette of a city skyline with various building shapes, located at the bottom of the slide.

Esistono 3 livelli di specifiche del DOM, la prima del 1998, il core; la seconda del 2000 e una piuttosto recente divise a loro volta in numerose sottosezioni con specifiche per task. La difficoltà è che non tutti i browsers seguono o implementano le specifiche stesse.



La funzione principe del DOM

```
function $(id) {  
    return document.getElementById(id);  
}
```

In questo caso il problema principale è quello del namespace. La funzione \$ che ho definito potrebbe entrare in conflitto con altre. Prototype usa la stessa notazione.

Trick: una funzione anonima che si autoesegue:

```
(function(){  
  //your code  
})();
```

Le prime due parentesi restituiscono la funzione allo script e le successive parentesi vuote la eseguono. Così ogni funzione è nello scope della anonymous function e non possono essere chiamate dall'esterno del namespace

```
(function(arg){  
    alert(arg);  
})('This will show in the alert box');
```

Vedi samples in [helloWorld.html](#), [domTesting.html](#)
e [Mine library](#)